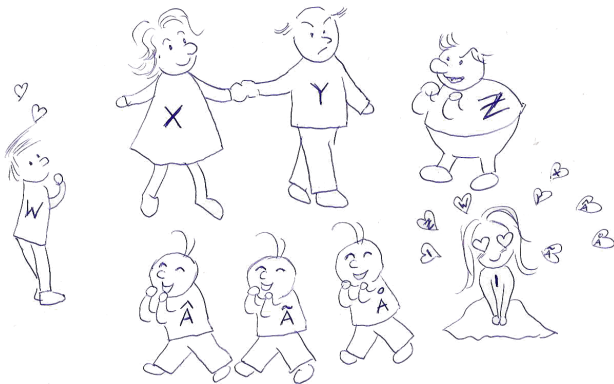


Was sind und was sollen Kategorien?



Ingo Blechschmidt

Gliederung

- 1 Motivation: Beispiele für kategorielles Verständnis
 - Produkte
 - Isomorphismen
 - Dualität

- 2 Grundlagen
 - Definition des Kategorienbegriffs
 - Initiale und terminale Objekte

Produkte in Kategorien I

- Kartesisches Produkt von Mengen: $X \times Y$
- Kartesisches Produkt von Vektorräumen: $V \times W$
- Kartesisches Produkt von Gruppen: $G \times H$
- Minimum von Zahlen: $\min\{n, m\}$
- Größter gemeinsamer Teiler von Zahlen: $\text{ggT}(n, m)$
- Paartyp in Programmiersprachen: (a, b)
- Mutterknoten zweier Knoten in einem Graph

All dies sind Spezialfälle des allgemeinen
kategoriellen Produkts.



Produkte in Kategorien II

$$X \times (Y \times Z) \cong (X \times Y) \times Z$$

$$U \times (V \times W) \cong (U \times V) \times W$$

$$\min\{m, \min\{n, p\}\} = \min\{\min\{m, n\}, p\}$$

$$\text{ggT}(m, \text{ggT}(n, p)) = \text{ggT}(\text{ggT}(m, n), p)$$

All dies sind Spezialfälle der allgemeinen
Assoziativität des kategoriellen Produkts.



- Die Mengen $X \times (Y \times Z)$ und $(X \times Y) \times Z$ sind nicht im Wortlaut gleich. Sie sind aber *isomorph*: Es gibt eine Abbildung f von links nach rechts, und diese Abbildung besitzt eine Umkehrabbildung g von rechts nach links, sodass $g \circ f$ und $f \circ g$ jeweils die Identitätsabbildungen sind.
- In Haskell-Notation lassen sich f und g wie folgt angeben:

$$f :: (X, (Y, Z)) \rightarrow ((X, Y), Z)$$

$$f (x, (y, z)) = ((x, y), z)$$

$$g :: ((X, Y), Z) \rightarrow (X, (Y, Z))$$

$$g ((x, y), z) = (x, (y, z))$$

Isomorphismen in Kategorien

- Zwei Mengen X, Y können gleichmächtig sein.
- Zwei Vektorräume V, W können isomorph sein.
- Zwei Gruppen G, H können isomorph sein.
- Zwei top. Räume X, Y können homöomorph sein.
- Zwei Zahlen n, m können gleich sein.
- Zwei Typen a, b können sich verlustfrei ineinander umwandeln lassen.

All dies sind Spezialfälle des allgemeinen
kategoriellen Isomorphiekonzepts.

Dualität

$f \circ g$	$g \circ f$
\leq	\geq
injektiv	surjektiv
$\{*\}$	\emptyset
\times	Π
ggT	kgV
\cap	\cup
Teilmenge	Faktormenge

All dies sind Spezialfälle eines allgemeinen
kategoriellen Dualitätsprinzips.



Dualität

(a, b)		Either a b
Typ der Streams		Typ der endlichen Listen
Monaden		Komonaden
Rechts-Kan-Erweiterung		Links-Kan-Erweiterung

All dies sind Spezialfälle eines allgemeinen
kategoriellen Dualitätsprinzips.



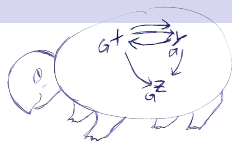
- Jedes allgemeine kategorielle Resultat über ein Konzept liefert automatisch auch ein Resultat für das zugehörige duale Konzept.
- Wenn man etwa einmal nachgewiesen hat, dass Produkte stets bis auf Isomorphie assoziativ sind – das heißt

$$X \times (Y \times Z) \cong (X \times Y) \times Z,$$

so folgt automatisch die duale Aussage für Koprodukte:

$$X \amalg (Y \amalg Z) \cong (X \amalg Y) \amalg Z.$$

Kategorien



Definition: Eine Kategorie \mathcal{C} besteht aus

- 1 einer Klasse von *Objekten* $\text{Ob } \mathcal{C}$,
- 2 zu je zwei Objekten $X, Y \in \text{Ob } \mathcal{C}$ einer Klasse $\text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Y)$ von *Morphismen* zwischen ihnen und
- 3 einer Kompositionsvorschrift:

zu $f \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Y)$	zu $f : X \rightarrow Y$
und $g \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(Y, Z)$	und $g : Y \rightarrow Z$
habe $g \circ f \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, Z)$,	habe $g \circ f : X \rightarrow Z$,

sodass

- 1 die Komposition \circ assoziativ ist: $f \circ (g \circ h) = (f \circ g) \circ h$, und
- 2 es zu jedem $X \in \text{Ob } \mathcal{C}$ einen Morphismus $\text{id}_X \in \text{Hom}_{\mathcal{C}}(X, X)$ mit $f \circ \text{id}_X = f$ und $\text{id}_X \circ g = g$.

- Die Morphismen müssen nicht unbedingt Abbildungen sein. Die Schreibweise „ $f : X \rightarrow Y$ “ missbraucht also Notation.
- Archetypisches Beispiel ist Set, die Kategorie der Mengen und Abbildungen:

$$\text{Ob Set} := \{M \mid M \text{ ist eine Menge}\}$$

$$\text{Hom}_{\text{Set}}(X, Y) := \{f : X \rightarrow Y \mid f \text{ ist eine Abbildung}\}$$

- Die meisten Teilgebiete der Mathematik studieren jeweils eine bestimmte Kategorie: Gruppentheoretiker beschäftigen sich etwa mit der Kategorie Grp der Gruppen und Gruppenhomomorphismen:

$$\text{Ob Grp} := \text{Klasse aller Gruppen}$$

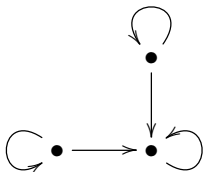
$$\text{Hom}_{\text{Grp}}(G, H) := \{f : G \rightarrow H \mid f \text{ ist ein Gruppenhomo}\}$$

- Es gibt aber auch wesentlich kleinere Kategorien. Etwa kann man aus jeder Partialordnung (P, \preceq) eine Kategorie \mathcal{C} basteln:

$$\text{Ob } \mathcal{C} := P$$

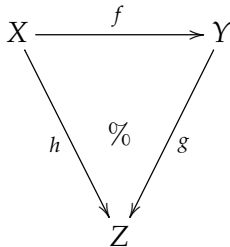
$$\text{Hom}_{\mathcal{C}}(x, y) := \begin{cases} \text{einelementige Menge,} & \text{falls } x \preceq y, \\ \text{leere Menge,} & \text{sonst} \end{cases}$$

- Auch sind gewisse endliche Kategorien bedeutsam, etwa die durch folgende Skizze gegebene:



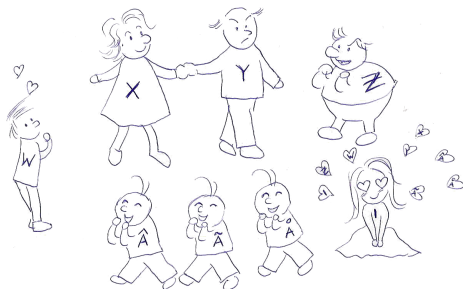
Gleichungen zwischen Morphismen schreibt man gerne als kommutative Diagramme:

$$h = g \circ f \iff :$$



Fundamentales Motto

Kategorientheorie stellt *Beziehungen zwischen Objekten* statt etwaiger innerer Struktur in den Vordergrund.



Initiale und terminale Objekte

Definition: Ein Objekt X einer Kategorie \mathcal{C} heißt genau dann

- *initial*, wenn

$$\forall Y \in \text{Ob } \mathcal{C}: \exists ! f : X \rightarrow Y.$$

- *terminal*, wenn

$$\forall Y \in \text{Ob } \mathcal{C}: \exists ! f : Y \rightarrow X.$$

Frage: Was ist ein terminales Objekt in Set?

Initiale und terminale Objekte

Definition: Ein Objekt X einer Kategorie \mathcal{C} heißt genau dann

- *initial*, wenn

$$\forall Y \in \text{Ob } \mathcal{C}: \exists ! f : X \rightarrow Y.$$

- *terminal*, wenn

$$\forall Y \in \text{Ob } \mathcal{C}: \exists ! f : Y \rightarrow X.$$

In Set: \emptyset initial, $\{\star\}$ terminal.

In \mathbb{R} -Vect: \mathbb{R}^0 initial und terminal.